

<b>Unité enseignement</b>	Algorithmique et Programmation 2	<b>Code U.E</b>	UEF220
<b>Élément d'enseignement</b>	Programmation Python	<b>Code E.E</b>	ECUEF223
<b>La Licence en Computer Science : Génie Logiciel et Système d'Information</b>			
<b>TP N° 6 : Gestion Restaurant (DICTIONNAIRE)</b>			
<b>Objectifs</b>	• Manipulation avancée des dictionnaires		
<b>Boîte à outils logiciels</b>	Documentation Python ; IDLE Python		
<b>Elaboré par</b>	Mohamed Seifeddine AZZABI; Hamza Rahmani; Manel Mrabet		



## SOMMAIRE

Activité 6 : Gestion Plat .....	2
Énoncé .....	2
Correction.....	3

## ACTIVITÉ 6 : GESTION PLAT

### Énoncé

- Nous voudrions créer une application permettant la gestion des plats dans un restaurant, cette application est composée des menus suivants

#### Menu Principale

- 1- Gestion Prix
- 2- Consultation Menu
- 3- Facture
- 4- Quitter

#### Menu Gestion Prix

- a- Ajouter Plat
- c- Consulter Plat
- m- Modifier prix Plat
- s- Supprimer Plat
- p- Menu Principal

#### Menu Consultation Menu

- Permet la consultation des listes des Plats ainsi que leurs prix

#### Menu Facture

- Dans le menu Facture le gérant introduit la liste des plats commandés ainsi que leurs quantités
- Si le gérant tape F, une facture sera générée contenant :
  - Liste des plats + Quantité + Prix Unitaire + Prix Totale
  - Somme de la facture

→ Écrire un programme python permettant de réaliser l'application ci-dessus

→ Pour la déclaration des menus et de la facture utiliser le type dictionnaire

## Correction

```
menu={}
facture={}
choix_menu_principale= "x"
while choix_menu_principale != "4":
    choix_menu_principale=input("1- Gestion de Prix \n2- Consultation Menu \n3- Factu
re \n4- Quitter \n")
    if(choix_menu_principale=="1"):
        choix_gestion_prix="x"
        while choix_gestion_prix!="p" :
            choix_gestion_prix=input("a- Ajout Plat \nc- Consulter Plat \nm- Modifier
Prix \ns- Supprimer Plat \np- Menu Principal")
            if choix_gestion_prix=="a":
                #ajout plat
                plat=input("Entrer le nom du plat à ajouter : ")
                prix=float(input("Saisir le prix du Plat : "))
                menu[plat]=prix
            elif choix_gestion_prix=="c":
                #consulter plat
                plat=input("Entrer le nom du plat à consulter : ")
                print("Le prix du plat", plat, " est : ", str(menu[plat]))
            elif choix_gestion_prix == "m":
                #modifier plat
                plat=input("Entrer le nom du plat à modifier : ")
                prix=float(input("Saisir le nouveau prix du Plat : "))
                menu[plat]=prix
            elif choix_gestion_prix == "s":
                #supprimer plat
                plat=input("Entrer le nom du plat à supprimer : ")
                del menu["plat"]
        elif choix_menu_principale=="2":
            print("Liste des prix : ")
            for m in menu:
                print("Plat :", m, " Prix :", menu[m])
        elif choix_menu_principale=="3":
            print("*****Saisie Facture*****")
            plat_facture="x"
            while plat_facture!= "F":
                plat_facture=input("Saisir le nom du plat :)")
                if plat_facture=="F":
                    break
                qte_plat=int(input("Saire quantité du plat"))
                facture[plat_facture]=qte_plat
```

```
print("*****Génération Facture*****")
totale=0
print("Plat*Quantité*Prix unitaire*Prix Totale")
for i in facture:
    totale=totale+(facture[i]*menu[i])
    print(i,"*",facture[i],"*",menu[i],"*",str(facture[i]*menu[i]))
print ("Totale Facture          :",totale)
```