

Unité enseignement	Algorithmique et Programmation 2	Code U.E	UEF220
Élément d'enseignement	Programmation Python	Code E.E	ECUEF223
La Licence en Computer Science : Génie Logiciel et Système d'Information			
TP N° 5 : Analyse des données (SET)			
Objectifs	• Manipulation avancée des SET		
Boite à outils logiciels	Documentation Python ; IDLE Python		
Elaboré par	Mohamed Seifeddine AZZABI; Hamza Rahmani; Manel Mrabet		



SOMMAIRE

Activité 5 : Analyse des données	2
Énoncé	2
Correction.....	3

ACTIVITÉ 5 : ANALYSE DES DONNÉES

Énoncé

- Soit les jeux de données suivants :
 - iTech_Phone:
 - Nokia 2.3, iPhoneX, Huawei Y7, Galaxy S10, Nokia 6, Oppo F11, Huawei Y5, Grand Prime
 - World_Tech:
 - Aucun produit
 - P1:
 - Nokia 2.3, Nokia 4.1, Oppo F11
 - P2:
 - Nokia 2.3, Huawei Y7
 - P3:
 - Nokia 2.3, Nokia 4.1
- Écrire un script Python permettant de :
 1. Créer les jeux de données en utilisant le types SET
 2. Créer un jeu de données ALL_LIKE contenant les souhaits de toutes les personnes (P1, P2 et P3)
 3. Remplir le SET World_Tech seulement par les souhaits commun de toutes les personnes (P1,P2 et P3)
 4. Dans le SET iTech_Phone ne garder que les produits qui sont souhaités au moins par une personne

Correction

```
#Question 1
iTech_Phone={"Nokia2.3","iPhoneX","HuaweiY7","GalaxyS10","Nokia6","OppoF11","Huaw
eiY5","GrandPrime"}
World_Tech=set()
P1={"Nokia2.3","Nokia4.1","OppoF11"}
P2={"Nokia2.3","HuaweiY7"}
P3={"Nokia2.3","Nokia4.1"}
#Question 2
ALL_LIKE= P1 | P2 | P3
print(ALL_LIKE)
#Question 3
World_Tech=P1 & P2 & P3
print(World_Tech)
#Question 4
iTech_Phone=iTech_Phone -( iTech_Phone - ALL_LIKE)
print(iTech_Phone)
```