

Unité enseignement	Algorithmique et Programmation 2	Code U.E	UEF220
Elément d'enseignement	Programmation Python	Code E.E	ECUEF223
La Licence en Computer Science : Génie Logiciel et Système d'Information			
TP N° 2: Guess The Number (While – RANDOM)			
Objectifs	<ul style="list-style-type: none">• Utilisation des modules• Boucle While		
Boite à outils logiciels	Documentation Python; IDLE Python		
Elaboré par	Mohamed Seifeddine AZZABI; Hamza Rahmani; Manel Mrabet		



SOMMAIRE

Activité 2 : Jeu Guess the number	2
Énoncé	2
Correction.....	3

Année Universitaire 2019-2020

ACTIVITÉ 2 : JEU GUESS THE NUMBER

Énoncé

Écrire un programme permettant :

1. Choisir un niveau (Débutant, Intermédiaire ou Professionnel)

Niveau	Intervalle du nombre aléatoire	Nombre de tentatives
Débutant	0-10	5
Intermédiaire	0-50	7
Professionnel	0-1000	10

2. Générer un nombre aléatoire
3. Permettre à l'utilisateur de deviner le nombre
 - Afficher "You Win!!" s'il a trouver le nombre
 - Afficher "The number is BIGGER" si le nombre saisi est plus petit
 - Afficher "The number is SMALLER" si le nombre saisi est plus grand
 - Afficher "Game OVER" si l'utilisateur a atteint le nombre de tentative

Correction

```
from random import randrange
niveau=input("Choisir un niveau : \n D - Débutant \n I - Intermédiaire \n P - Pro
fessionnel \n :")
#niveau contient le niveau choisi
if (niveau == "D"):
    tentative=5          #nombre d'essai dans le niveau débutant
    secret=randrange(11) #nombre aléatoire entre 0 et 10
    guess="a"           #le nombre saisi par l'utilisateur
    while(tentative!=0 and guess!=secret):
        guess=int(input("Deviner le nombre"))
        if(guess==secret):
            print("You win!")
            break
        elif guess>secret:
            print("The number is SMALLER")
        elif guess<secret:
            print("The number is BIGGER")
        tentative=tentative-1
    else:
        print("Game Over")
elif (niveau == "I"):
    tentative=7          #nombre d'essai dans le niveau intermédiaire
    secret=randrange(51) #nombre aléatoire entre 0 et 50
    guess="a"           #le nombre saisi par l'utilisateur
    while(tentative!=0 and guess!=secret):
        guess=int(input("Deviner le nombre"))
        if(guess==secret):
            print("You win!")
            break
        elif guess>secret:
            print("The number is SMALLER")
        elif guess<secret:
            print("The number is BIGGER")
        tentative=tentative-1
    else:
        print("Game Over")
elif (niveau == "P"):
    tentative=10         #nombre d'essai dans le niveau professionnel
    secret=randrange(1001) #nombre aléatoire entre 0 et 1000
    guess="a"           #le nombre saisi par l'utilisateur
    while(tentative!=0 and guess!=secret):
        guess=int(input("Deviner le nombre"))
```

```
if(guess==secret):
    print("You win!")
    break
elif guess>secret:
    print("The number is SMALLER")
elif guess<secret:
    print("The number is BIGGER")
tentative=tentative-1
else:
    print("Game Over")
```