

Unité enseignement	Algorithmique et Programmation 2	Code U.E	UEF220
Elément d'enseignement	Programmation Python	Code E.E	ECUEF223
La Licence en Computer Science : Génie Logiciel et Système d'Information			
TP N° 0: First Step			
Objectifs	<ul style="list-style-type: none"> Prise en main du langage Python Utilisation documentation Utilisation IDLE 		
Boite à outils logiciels	Documentation Python; IDLE Python		
Elaboré par	Mohamed Seifeddine AZZABI; Hamza Rahmani; Manel Mrabet		



SOMMAIRE

Prise en main du Python.....	2
1. IDLE Python	2
2. Script Python	2
3. Python en mode interprété :.....	2
4. Utilisation du manuel Python.....	2
Hello World en Python	2
Activité d'apprentissage n°1 :.....	2
Correction :	2
La déclaration des variables en Python :	3

PRISE EN MAIN DU PYTHON

1. IDLE Python

- Pour ouvrir IDLE Python :
 1. Cliquer sur le Bouton Démarrer>
 2. Taper IDLE Python
 3. Ouvrir l'IDLE

2. Script Python

- Pour créer un Script Python
 1. Dans l'IDLE cliquer sur File>
 2. Taper New File>
 3. Écrire le script Python
 4. Enregistrer le Script avec l'extension .py
 5. Exécuter le Script en Tapant F5 ou en cliquant sur Run>Run Module>

3. Python en mode interprété :

1. Pour utiliser Python en mode Invite de Commande, il suffit de taper les commandes dans l'IDLE

4. Utilisation du manuel Python

- Pour utiliser le manuel Python :
 1. Dans l'IDLE cliquer sur Help>
 2. Cliquer Python Docs>
- Pour chercher une commande dans le manuel Python
 1. Vous pouvez utiliser l'index avec des mots clés
 2. Vous pouvez utiliser le Sommaire et naviguer dans les différentes sections du Python

HELLO WORLD EN PYTHON

Activité d'apprentissage n°1 :

1. Écrire un Script Python permettant d'afficher "Bonjour ISTIC"
2. Écrire le même programme en mode interprété -Invite de Commande-

Correction :

```
print("Bonjour ISTIC")
```

LA DÉCLARATION DES VARIABLES EN PYTHON :

Le langage de programmation Python est langage dynamiquement prototypé (le type de la variable est alloué automatiquement par le compilateur Python)