



<b>Unité enseignement</b>	Unité Optionnelle	<b>Code U.E</b>	00510429
<b>Élément d'enseignement</b>	Programmation Mobile	<b>Code E.E</b>	01512061
<b>Niveau</b>	License Fondamentale en Sciences de l'Informatique	<b>Classe</b>	LFSI -2
<b>TP N°2 : Bootstrap</b>			
<b>Objectifs</b>	• Implémentation du FrameWork BootStrap		
<b>Boite à outils logiciels</b>	Intel XDK; BootStrap; Google Chrome		
<b>Elaboré par</b>	Mohamed Seifeddine Azzabi;		



## Activité 1 Premier Pas en Bootstrap

1. Créer une page web HTML5 pour mobile :
  - Encodage UTF-8
  - Interdire à l'utilisateur l'agrandissement de la page web
2. Faire les appellations nécessaires (JS et CSS) pour intégrer le Framework Bootstrap
3. Créer un container Bootstrap globale pour toute la page web
4. Nous allons créer 3 ROW Bootstrap
  - Row 1 :
    - Contient un titre de niveau 1 (Test Bootstrap)
    - Un paragraphe : « Lorem Ipsum »
  - Row 2 :
    - Un panel (Mise en forme success), (Taille 6 unités de l'écran), (décalé 3 unités) :
      - Entête : Titre 3 : Test Panel
      - Corps : Ceci est un Panel générer avec Bootstrap
  - Row 3 :
    - Div (Taille 4 Unités) : Contient une image (50\*50pixels), (Circulaire)
    - Div (Taille 8 Unités) : Contient un tableau (Responsive, et Hover) :

Nom	Email	Date de naissance
Ali	<a href="mailto:ali@gmail.com">ali@gmail.com</a>	21/05/1975
Mohamed	<a href="mailto:mohamed@yahoo.fr">mohamed@yahoo.fr</a>	11/02/1996
Nadia	<a href="mailto:nadia@hotmail.com">nadia@hotmail.com</a>	04/05/1995

5. Nous voudrions ajouter des icônes aux tableaux :
  - Icône **envelope** prêt de chaque adresse mail
  - Icône **user** près de chaque Nom
6. Utiliser l'outil **Device Mode** de Google Chrome :
  - **Plus d'outils>Outils de développement>Device Mode>**
7. Tester la page web créer sur différent device mobile : Smartphone, Tablette et PC
8. Effectuer les modifications nécessaires pour que le ROW2 (Image et Tableau) soit afficher de la même manière -sur une seule ligne- même sur les smartphones
9. Effectuer les modifications nécessaires pour afficher la page sur toute la largeur

## Activité 2 Bootstrap en action

- Nous voudrions utiliser le framework Bootstrap pour la mise en forme de l'application web mobile créer durant le TP 1
1. Ouvrir le dossier **Code TP1\**
  2. Effectuer les modifications nécessaires pour implémenter le Framework Bootstrap
  3. Utiliser les classes form-group et form-control
  4. Les Labels et les Inputs doivent être sur la même ligne (utiliser le principe de grille de Bootstrap)

➔ Les ressources nécessaires pour le TP se trouvent dans le dossier **Ressources\Codes**

➔ Les logiciels nécessaires pour le TP se trouvent dans le dossier **Ressources\Tools**

➔ La documentation du Framework Bootstrap se trouve dans le dossier **Ressources\Docs\**