



Institut Supérieur des Technologies de l'Informations et de la Communication de Borj Cédria

Unité enseignement	Unité Optionnelle	Code U.E	00510429
Élément d'enseignement	Programmation Mobile	Code E.E	01512061
Niveau	License Fondamentale en Sciences de l'Informatique	Classe	LFSI -2
TP N°1 : HTML5 pour mobile			
Objectifs	<ul style="list-style-type: none">• Utilisation du HTML5 pour mobile		
Boite à outils logiciels	Intel XDK		
Elaboré par	Mohamed Seifeddine Azzabi;		



HTML5 pour mobile

Année Universitaire : 2016-2017

Activité 1 Formulaire et API HTML5

- Créer une application web mobile contenant deux pages
- Recommandations :
 - Utiliser l'arborescence de dossier :
 - /js
 - /css
 - /page
 - index.html
 - Encodage UTF-8
 - Configuration de la meta viewport

Page 1 : Contenant un formulaire d'inscription

- **Nom** (champs obligatoire, affichage d'un message Saisir votre nom)
- **Date de naissance** (comprise entre 01-01-1990 et 31-12-1995)
- **Téléphone** (contenant seulement 8 chiffres)
- **E-Mail**
- **Longitude** (champs désactiver pour l'utilisateur)
- **Latitude** (champs désactiver pour l'utilisateur)
- Bouton **Valider** :
 - Lors de la clique sur le bouton il faut sauvegarder les informations saisies dans le **localStorage**
- Bouton **Chercher** :
 - Lors de la clique sur le bouton il faut déclencher la géolocalisation pour afficher la longitude et la latitude dans les champs respectifs du formulaire

Correction : Voir l'archive **Code-Sources**

Page 2 : Affichant les informations sauvegarder

- Une page affichant préenregistrer dans le **localStorage**

Activité 2 CSS3 et RWD

- Nous voudrions mettre en forme le formulaire créer dans l'activité précédente sans utiliser les tableaux, pour ceci nous proposons la création de trois classes CSS3 (*lab*, *inp*, et *gm*)

```
<div class="gm">
  <div class="lab">
    <label for="nom">Nom</label>
  </div>
  <div class="inp">
    <input id="nom" placeholder="Saisir votre nom" type="text" [A-Za-z\n]* required>
  </div>
</div>
```

- Classe gm :
 - Largeur :70%
 - Hauteur :
 - 30 pixels (si la largeur du périphérique est > 640 pixels)

- 10 pixels (si la largeur du périphérique est < 640 pixels)
 - Centrer
- Classe lab (pour contenir les balises labels) :
 - Largeur :35%
- Classe inp (pour contenir les input)
 - Largeur :35%

→ Les div des classes lab et inp doivent être sur la même ligne

→ La largeur des inputs doit être 200 pixels

[Correction](#) : Voir l'archive **Code-Sources**