



Institut Supérieur des Technologies de l'Informations et de la Communication de Borj Cédria

Unité enseignement	Unité Optionnelle	Code U.E	520080
Elément d'enseignement	Programmation Mobile	Code E.E	520101
Niveau	License Fondamentale en Sciences de l'Informatique	Classe	LFSI -2

## CHAPITRE 4 : DESIGN BOOTSTRAP POUR MOBILE

ELABORE PAR : AZZABI MOHAMED SEIFEDDINE



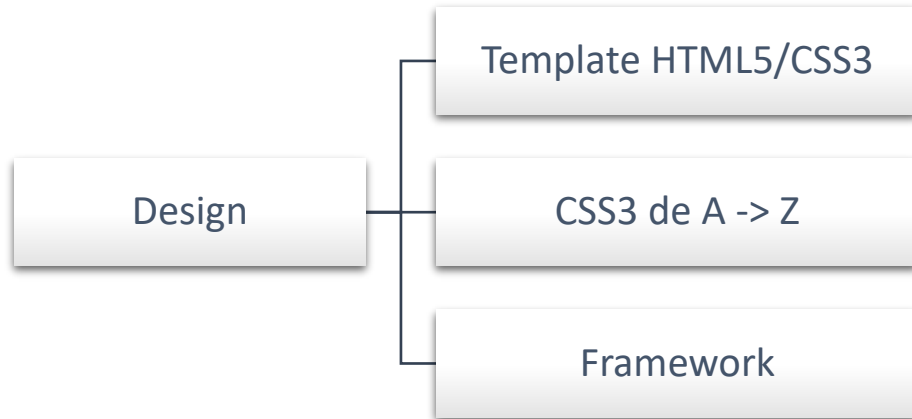
Année Universitaire 2017-2018

## TABLE DES MATIERES

Chapitre 4 : Design Bootstrap pour mobile.....	1
Elaboré par : Azzabi Mohamed Seifeddine .....	1
Table des matières .....	2
Front-END Developer .....	3
Bootstrap.....	3
Définition.....	3
Historique.....	3
Principe de grille.....	<b>Erreur ! Signet non défini.</b>
Utilisation de Bootstrap .....	5
Navbar Bootstrap .....	<b>Erreur ! Signet non défini.</b>
Les formulaires Bootstrap .....	5
Les tableaux Bootstrap.....	6

## FRONT-END DEVELOPER

- Le développement web frontal (front-end developer), correspond aux production HTML5, CSS3 et JavaScript d'une application web.
- Il est responsable entre autres du design des interfaces web.

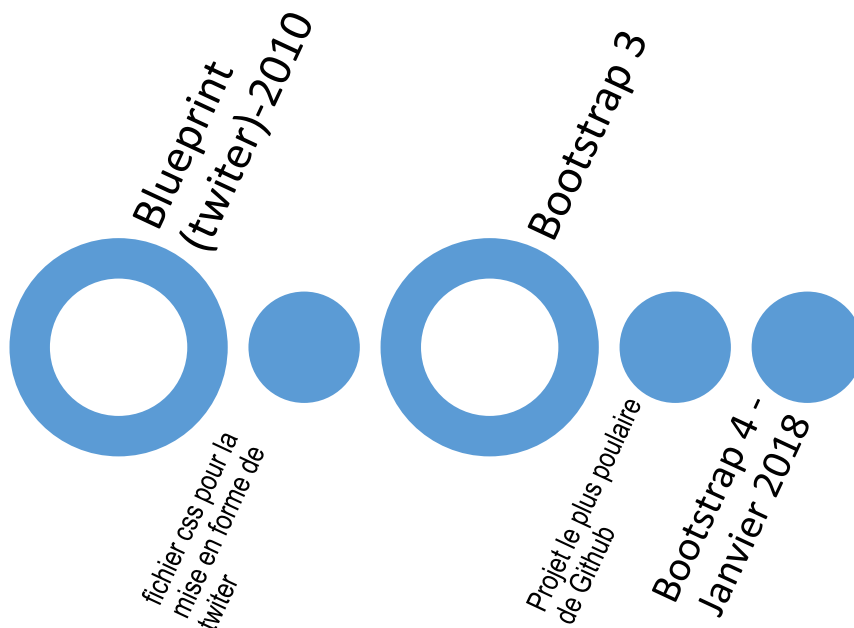


## BOOTSTRAP

### DÉFINITION

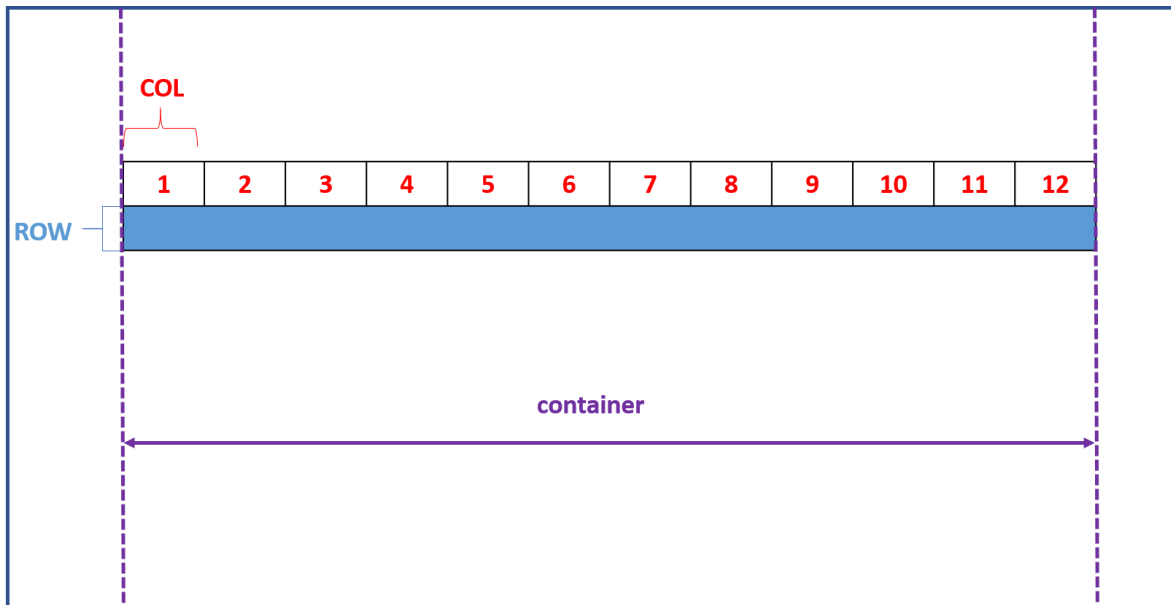
- Bootstrap est un Framework HTML5(HTML/CSS/JS) utilisé pour le design d'application web
- C'est un ensemble de classes CSS dans fichier CSS
- Il suffit d'appeler le nom d'une classe dans la balise HTML correspondante, pour y appliquer la mise forme.

### HISTORIQUE



## GRILLE

### PRINCIPE



- Afin de faciliter la tâche des designer un écran est divisé sur 12 colonnes

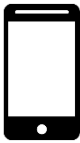



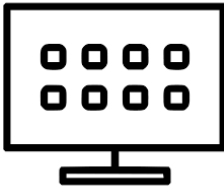
### UTILISATION :

- Pour utiliser une partie de l'écran
  - → Spécifier le nombre d'unités par rapport à 12,
  - Exemple :
    - La moitié (6/12) `<div class="col-6"></div>`
    - L'un quart (3/12) `<div class="col-3"></div>`
- Pour sauter une partie de l'écran
  - → Spécifier le nombre d'unités à sauter par rapport à 12 en utilisant le mot offset
  - Exemple :
    - Sauter ¼ de l'écran et réserver ½ de l'écran → `<div class="offset-3 col-6"></div>`

## RESPONSIVE WEB DESIGN

### PRINCIPE

- Afin d'implémenter le RWD, Bootstrap propose 4 types d'écrans qui varient selon leurs largeurs

XS	SM	MD	LG	XL
Largeur < 576px	Largeur >= 576px	Largeur >= 768 px	Largeur >= 992px	Largeur >= 1200px
				

- XS : Extra Small < 576 pixels : smartphone en mode portrait
- SM : Small >= 576 pixels : smartphone en mode paysage
- MD : Medium >=786 pixels pour les tablettes
- LG : Large >=992 pixels pour les écrans d'ordinateurs
- XL : Large >=1200 pixels pour les écrans large

## UTILISATION

- Pour utiliser une partie de l'écran
  - → Spécifier le type de l'écran
  - → Spécifier le nombre d'unités par rapport à 12,
  - Exemple :
    - La moitié d'un écran très petit et l'un quart (3/12) d'un écran large (lg) → `<div class="col-xs-6 col-lg-3"></div>`

## BOOTSTRAP EN PRATIQUE

### UTILISATION DE BOOTSTRAP

1. Utilisation du HTML5

```
<!DOCTYPE html>
```

2. Intégrer les META nécessaires

- `<meta charset="utf-8">`
- `<meta name="view-port" content="width=device-width, initial-scale=1">`

3. Faire l'appel à Bootstrap (CSS et JS) et jQuery (JS) dans la partie <head> :

- En le téléchargeant dans le dossier css/ et js/, dans le cas d'une application mobile

```
<script src="js/jquery.min.js"></script>
<script src="js/bootstrap.min.js"></script>
<link rel="stylesheet" href="css/bootstrap.min.css">
```

4. Création d'une classe container :

- `<div class="container"></div>`

5. Chaque ligne doit être spécifier comme

- `<div class="row"></div>`

6. Diviser la ligne selon le principe de grille

7. Insérer les composants (utilisation de la documentation officiel)

### LES FORMULAIRES BOOTSTRAP

La création de formulaire dans Bootstrap passe par ces étapes :

- Utiliser la balise **<form>**
- Pour chaque **input** ou **select**, créer la balise **label**
- Grouper chaque **label** et **input** dans une balise **div** et utilisé la classe form-group
- Pour chaque **input** ou **select** utilisé la classe form-control

```
<form>
  <div class="form-group">
    <label for="nom">Nom</label>
    <input type="email" class="form-control" id="nom">
  </div>
```

```
</form> <button type="submit" class="btn btn-default">Sign in</button>
```

## LES TABLEAUX BOOTSTRAP

Bootstrap offre plusieurs classes utilisables dans la balise `<table>` de mise en forme de tableaux :

- Classe **table** : pour appliquer un design élégant
- Classe **table-striped** (à ne pas utiliser avec **table-hover**) : pour appliquer un effet zèbre (couleur ligne par ligne), il faut utilisé THEAD et TBODY
- Classe **table-bordered** : pour ajouter une bordure au tableau
- Classe **table-hover** (à ne pas utiliser avec **table-striped**) : colorier la ligne lors de passage de la souris, il faut utilisé THEAD et TBODY

Pour rendre une table responsive « scrollable » il suffit d'ajouter un `<div class="table-responsive"></div>`